

## Аннотация к рабочей программе по информатике 10 класс

Рабочая программа по информатике для 10 класса составлена на основе следующих нормативных документов:

- Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (утвержден приказом Министерства образования и науки РФ №413 от 17.05.2012 г.) (с изменениями и дополнениями);
- примерной основной образовательной программы среднего общего образования от 28.06.2016 года, протокол №2/16
- основной образовательной программы среднего общего образования Школы № 63;
- федерального перечня учебников, допущенных к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего и среднего общего образования организациями, осуществляющими образовательную деятельность (утвержден приказом Министерства просвещения РФ от 20 мая 2020 г. № 254 с изменениями и дополнениями);
- положения о рабочей программе учебного предмета, курса муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Ульяновска «Средняя школа № 63»;
- Авторская программа по информатике: К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин. Информатика 10-11 классы. Базовый и углубленный уровни. Москва. БИНОМ. Лаборатория знаний;
- и других нормативных документов.

Реализация рабочей программы осуществляется с использованием учебника: «Информатика. 10 класс. Углубленный уровень», К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин

Учебники «Информатика. 10 класс. Углубленный уровень» и «Информатика. 11 класс. Углубленный уровень» разработаны в соответствии с требованиями ФГОС и могут быть использованы для изучения курса «Информатика» в 10 и 11 классах в объеме 67 часов (базовый уровень).

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на базовом уровне — обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций учащегося, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим ставятся следующие задачи: изучение информатики должно обеспечить:

- **освоение и систематизация знаний**, относящихся к математическим объектам информатики; построению описаний объектов и процессов, позволяющих осуществлять их компьютерное моделирование; средствам моделирования; информационным процессам в биологических, технологических и социальных системах;
- **овладение умениями** строить математические объекты информатики, в том числе логические формулы и программы на формальном языке, удовлетворяющие заданному описанию; создавать программы на языке программирования по их описанию; использовать обще пользовательские инструменты и настраивать их для нужд пользователя;
- **развитие** алгоритмического мышления, способностей к формализации, элементов системного мышления;
- **воспитание** культуры проектной деятельности, в том числе умения планировать, работать в коллективе; чувства ответственности за результаты своего труда, используемые другими людьми; установки на позитивную социальную деятельность в информационном

обществе, недопустимости действий, нарушающих правовые и этические нормы работы с информацией;

- **приобретение опыта** создания, редактирования, оформления, сохранения, передачи информационных объектов различного типа с помощью современных программных средств; построения компьютерных моделей, коллективной реализации информационных проектов, преодоления трудностей в процессе интеллектуального проектирования, информационной деятельности в различных сферах, востребованных на рынке труда.

МЕСТО ПРЕДМЕТА В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ:

Предмет «Информатика» для 10 класса рассчитана на 34 часа в год (по 1 часа в неделю).