

Памятка участника муниципального этапа 2022 / 2023 учебного года по информатике

Поведение во время тура

1. Перед началом тура участник получает логин и пароль. Олимпиада проводится на сайте <https://ulnvsosh.contest.codeforces.com/>
2. Каждый участник размещается за выделенным ему рабочим местом в соответствии с планом размещения участников, подготовленным организаторами площадки. Перед началом каждого тура все компьютеры участников находятся во включенном состоянии. После размещения участник должен проверить работоспособность необходимого ему программного обеспечения.
3. После получения логина / пароля участник должен авторизоваться на сайте олимпиады. Если попытка авторизации завершится неудачей, то участник должен запросить у дежурного резервный логин.
4. После авторизации участнику будет доступна страница со всеми соревнованиями. До начала основного тура участник может познакомиться с системой решая задачи соревнования **«Пробный тур 2022-2023»**. Каждому участнику рекомендуется решить хотя бы одну задачу пробного тура для тренировки (если позволяет время). **Не дорешивайте задачи пробного во время основного тура!**
5. Основные туры имеют названия **«Муниципальный этап 2022-2023 для 7-8 классов»** и **«Муниципальный этап 2022-2023 для 9-11 классов»**. Участник может увидеть время начала / окончания туров. После начала основного тура участник должен перейти к решению задач соответствующего тура (задачи становятся доступны в момент начала соревнования).
6. Информирование участников осуществляется с помощью объявлений на странице соревнований. Участникам рекомендуется самостоятельно следить за объявлениями.
7. Участникам **категорически запрещается** во время тура пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, средствами связи (пейджерами, мобильными телефонами и т. п.), электронными носителями информации (дискетами, CD и DVD дисками, модулями флэш-памяти и т. п.), иными электронными устройствами, а также учебной литературой и заготовленными личными записями (в рукописном, печатном, электронном и иных видах). Выход в интернет допускается только для работы с сайтом проверяющей системы. При этом участники имеют право на использование чистых листов бумаги в

качестве черновиков, а также использовать писчие принадлежности и линейки.

8. Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями жюри (посредством кнопки «Задать вопрос» на сайте) и дежурными в аудитории.
9. Вопросы к жюри должны быть сформулированы так, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет». Ответы жюри на вопросы участников могут быть следующими: «да», «нет», «без комментариев».
10. Вопросы к дежурным могут быть техническими (проблемы в работоспособности техники или ПО) или просьбами временно покинуть аудиторию.
11. Участники не должны во время тура общаться между собой, перемещаться по аудитории, создавать шум и помехи другим участникам. Выходить из аудитории участник может только в сопровождении дежурного.
12. За сохранность своих данных во время тура несёт ответственность каждый участник. Чтобы минимизировать возможные потери данных на компьютере участника, необходимо своевременно сохранять свои файлы и данные на компьютере.
13. По истечении времени тура участникам запрещается выполнять любые действия на компьютере без разрешения дежурных.
14. Участник может забрать с собой лист с указанием логина / пароля, чтобы сохранить доступ к сайту проведения олимпиады.
15. В случае нарушения участником перечисленных выше правил жюри олимпиады имеет право **дисквалифицировать** этого участника. Окончательное решение по этому вопросу принимает оргкомитет школьного этапа олимпиады.
16. После окончания тура участник имеет право подать апелляцию (подробную информацию можно получить у дежурных или в центре «Алые Паруса»).

Проверка решений

1. При решении задачи можно использовать только стандартный ввод / вывод (консоль).
2. Ограничения по памяти и времени указаны на странице задачи в системе (обычно это 256 Мб и 2 с на один тест).
3. Размер файла программы не должен превышать 64 Кбайт, а время компиляции программы должно быть не больше одной минуты.
4. Разные задачи можно решать с использованием разных допустимых языков программирования.
5. Процесс проверки решений осуществляется в online-режиме в течение тура по мере отправки решений на сервер соревнований. Время тестирования может занимать от нескольких секунд до 5-10 минут.

Обратите внимание, что тесты из условия считаются группой с номером – 1 и оцениваются в 0 баллов.

Решение тестируется сразу на всех тестах. По окончании тестирования участник видит балл, который набрало его решение. Полный балл по каждой задаче равен 100 баллов.

6. Результаты тестирования всех решений доступны участнику на странице «Мои посылки».
7. Даже если участник не получил результата тестирования своего решения до конца соревнования, решение будет дотестировано системой и участнику будут начислены положенные баллы.
8. Проверка производится автоматически, поэтому важно тщательно соблюдать описанные в условии задачи форматы входных и выходных данных. **Все входные данные корректны** и удовлетворяют ограничениям, указанным в условии задачи.
9. Решению начисляется полный балл в случае, если оно выдает верные ответы на все тесты из набора тестов при соблюдении ограничений на выделяемую память и время выполнения. Если решение выдает верные ответы только для некоторых тестов, ему начисляется частичный балл, равный сумме баллов, назначенной за каждый из пройденных тестов.
10. В протоколе тестирования участник видит только количество баллов набранное его решением по каждой из групп тестов.
11. Итоговый балл за задачу начисляется как максимальный балл среди всех отправленных решений.
12. Участникам запрещается:
 - a. устанавливать дополнительные библиотеки / модули;
 - b. создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
 - c. создавать дополнительные процессы / потоки;
 - d. использовать любые сетевые средства;
 - e. совершать любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы.
13. Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Оргкомитет вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наилучший результат по каждому из тестов.